|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **ID** | **REQUERIMIENTO** | **DESCRIPCION** | **CLASIFICACION** | **PRIORIDAD** | **IMPACTO EN LA ARQUITECTURA** | **JUSTIFICACION** |
| **1** | Sistema Web | Tanto la gestión de intervenciones como la de tareas se llevarán a cabo bajo un sistema web. | Compatibilidad | Alta | Si | El lenguaje a programación a utilizar deberá dar soporte a un desarrollo web, que serán integrados con tecnología HTML5 Y JavaScript. |
| **2** | Tecnología web design responsive | El sistema web debe ser adaptable a las distintas resoluciones y tamaños de pantalla que presenten los dispositivos. | Usabilidad | Baja | Si | Se debería realizar un componente o agregar uno existente que permita que las paginas web realizadas sean responsive. |
| **3** | Disponibilidad 24/7 | Ya que las guardias funcionan las 24 hs. los 7 días de la semana, el sistema deberá estar en constante funcionamiento. | Confiabilidad | Media | Si | El establecimiento deberá tener energía constantemente utilizando un UPS/generador y además agregar redundancia a los componentes de software en caso de caídas. |
| **4** | Navegador Web | El sistema debe ser compatible con Google Chrome 67.0.3396.99. | Compatibilidad | Baja | Si | Todos los frameworks o librerias utilizados en el componente de presentación deben ser compatibles con dicha versión de Google Chrome. |
| **5** | Aplicación Móvil | Se necesita una aplicación móvil para la gestión de tareas de bomberos, la recepción de notificaciones por convocatorias y administración a guardias. | Compatibilidad | Alta | Si | Se debe elegir un framework de desarrollo Android para dicha aplicación. |
| **6** | Aplicación Tablet | Se necesita una aplicación de Tablet de uso local en el cuartel para que el encargado de guardia efectúe las convocatorias de los bomberos para una intervención. | Compatibilidad | Alta | Si | Se debe elegir un framework de desarrollo Android para dicha aplicación de uso local. |
| **7** | Soporte para aplicación móvil | Se desarrolla para Android 5.5 optimizado para pantallas de 3.5” | Compatibilidad | Baja | Si | Todos los frameworks o librerias utilizados en el componente de presentación deben ser compatibles con dicha versión de Android. |
| **8** | Soporte para aplicación Tablet | Se desarrolla para Android 5.5 optimizado para pantallas de 5.5” | Compatibilidad | Baja | Si | Todos los frameworks o librerias utilizados en el componente de presentación deben ser compatibles con dicha versión de Android. |
| **9** | Generador de mensajes vía WhatsApp | En caso de que el siniestro sea de gravedad alta se enviara un mensaje por WhatsApp a todos los bomberos. | Compatibilidad | Alta | Si | Se debe utilizar un componente que se conecte con WhatsApp para enviar mensajes automatizados. |
| **10** | API con Google FireBase | Se utilizara un servicio de Google FireBase para la gestión y administración de notificaciones | Compatibilidad | Media | Si | Debe existir un componente que se comunique con este servicio. |
| **11** | Notificación Push | El esquema de notificaciones deberá ser configurado como push. | Usabilidad | Media | Si | Desarrollar componentes específicos para la emisión de notificaciones por parte del servidor y para la recepción de las mismas por parte de las aplicaciones de clientes. |
| **12** | Interfaz con lector de huellas | Se debe garantizar que la información de cada asistencia procesada en menos de 5 segundos. | Performance | n/a | No | El proceso que realiza el servidor para registrar una nueva asistencia deberá simple para no tardar mas de 5 segundos. |
| **13** | Notificación de service | Todos los días a las 8 am el sistema deberá chequear por cada unidad si necesita servicio. | Usabilidad | n/a | No | Utilizar una tarea programada para la ejecución de este chequeo e informar |
| **14** | Visualización de información en tablero de novedades | Se deberá disponer de un tablero de operaciones para mostrar información respecto al cronograma de guardias, intervenciones en ejecución por tipo de siniestro, las intervenciones por tipo de siniestro del mes en curso y las unidades móviles que requieran servicio. | Compatibilidad | n/a | No | La presentación de estos datos tiene que estar adaptada para ser vista en un televisor. |
| **15** | Interfaz de acceso personalizado | Cada usuario contara con un acceso personalizado al sistema en función al rol que ocupe | Usabilidad | n/a | No | Para cada rol se deben definir interfaces distintas. |
| **16** | Componente para generación de reportes | Se debe utilizar un componente que permita generar y exportar reportes.  El formato de los reportes e informes exportados deberán ser en PDF y Excel. | Compatibilidad | Baja | Si | Se debe elegir un framework que permita la generación y exportación de reportes e informes |
| **17** | Soporte al tablero de operaciones | La información que se muestra en el tablero deberá ser refrescada automáticamente. | Usabilidad | Baja | Si | Deberá implementarse una interfaz que envíe información al tablero por cada componente que envíe información al tablero |
| **18** | Plataforma web | Plataforma para realizar la parametrización del sistema, administración de intervenciones y generación de reportes. | Compatibilidad | Alta | Si | Se debe elegir un framework de desarrollo web para desarrollar dicha aplicación. |
| **19** | Notificación sonora convocatoria | El tipo de alerta, sonido e intensidad que se enviara en la notificación, dependerá del tipo de siniestro y la gravedad seleccionada | Usabilidad | Alta | No | Deberá tenerse en cuenta la configuración en la aplicación mobile para las notificaciones |
| **20** | Mostrar respuesta de convocatorias con colores definidos | Al recibir las respuestas de las convocatorias, se mostraran en pantalla con color verde las aceptadas y con color rojo las rechazadas. | Usabilidad | N/A | No | Pintar el área que muestra cada respuesta de convocatoria con el color correspondiente. |
| **21** | Firma digital | El Encargado de Intervención debe firmar la intervención en el sitio web | Usabilidad | Baja | Si | Se necesita de un componente capaz de leer la firma digital e impactarla en el lugar que corresponda. |